

Ludicrous Awards 2020

Die nominierten Spiele stehen fest

Ludicrous Zürich Game Festival verkündet heute die Namen der 29 Games, welche für die Ludicrous Awards 2020 nominiert sind. Zuvor hatte sich eine Fachjury alle eingereichten Spiele angeschaut und die kreativsten, innovativsten und herausragendsten Spiele ausgewählt. Die Gewinner*innen der im Rahmen von Ludicrous X verliehenen Awards «Innovation in Games» und «Emerging Talent» erhalten ein Preisgeld von insgesamt 2500 Franken.

200 Spiele aus 38 Ländern wurden beim «Call For Games» Anfang des Jahres eingereicht und von einer internationalen Fachjury vorselektiert. Alle Nominierten werden während des Festivals in einer Online-Ausstellung präsentiert. Die Gewinner*innen der Awards werden im Rahmen der Award Show am Mittwoch, 1. Juli 2020, verkündet.

Die 20 Nominierten für Ludicrous X in der Kategorie «Innovation in Games» sind:

- 30 Birds - ram ram (BEL)
- Ancestors: The Humankind Odyssey - Panache Digital Games (CAN)
- Blind Spot - Sam Friedman (USA)
- Curious Expedition 2 - Maschinen Mensch (GER)
- Eloquence - Multiverse Narratives (NL)
- Evergreen Blues - David Su & Dominique Star (USA)
- Figment: Creed Valley - Bedtime Digital Games (DNK)
- KIDS - Playables (SUI)
- look INside - Unexpected (FRA)
- Lost Words: Beyond the page - Sketchbook Games Ltd. (UK)
- Nimbatus - Stray Fawn Studio (SUI)
- Please, Touch The Artwork - Studio Waterzooi / Thomas Waterzooi (BEL)
- Possessions - Lucid Labs (IND)
- SIMULACRA 2 - Kaigan Games (MYS)
- Song of Bloom - kamibox (GER)
- The Longing - Studio Seufz (GER)
- The Wanderer: Frankenstein's Creature - La Belle Games / ARTE (FRA)
- Weaving Tides - Follow the feathers (AUT)
- Welcome To Elk - Triple Topping (DNK)
- Yedoma Globula - Gregory Ivanov (RUS)

Die 9 Nominierten für Ludicrous X in der Kategorie «Emerging Talent» sind:

- LIT: Bend the Light - Copperglass (GER)
- Needlesong - Yongmin Park (KOR)
- Nothing In Sight - Nothing in Sight Team (FRA)
- Out Of Place - Backpack Games (GER)
- Pixel Soldier - Accidentally Awesome (AUT)
- Skywolf - Bitten Cookie (DigiPen Bilbao) (ESP)
- Squp - Jash Games (INT)
- The Last Cube - Improx Games (FIN)

- Unrailed! - Indoor Astronaut (SUI)

Ludicious goes online

Aufgrund der aktuellen Restriktionen für Veranstaltungen findet Ludicious in diesem Jahr erstmals online statt. Das gesamte Ludicious-Team arbeitet mit Hochdruck daran, das Festival in den digitalen Raum zu transferieren. Wie genau Ludicious online ausschauen wird, wird in den nächsten Wochen kommuniziert. Was hingegen schon jetzt verraten werden kann, ist der Name des diesjährigen Festivals: LUDICIOUS X. Wie bei der physischen Ausgabe wird Ludicious X der nationalen und internationalen Games-Branche eine Plattform bieten, um sich auszutauschen und zu vernetzen.

Tickets ab sofort im Vorverkauf auf Eventbrite

Tickets für Ludicious X sind ab sofort (<https://www.eventbrite.com/e/ludicious-x-tickets-96608421389>) erhältlich. Es gibt drei Ticketkategorien, wobei jedes Ticket für die volle Dauer des Festival gültig ist.

- Streaming Ticket: free (registration required)
- Conference Ticket: CHF 25
- Business Ticket: CHF 45

Über Ludicious – Zürich Game Festival

Das Ludicious Zurich Game Festival wurde 2014 ins Leben gerufen. Innert kürzester Zeit etablierte sich Ludicious als Treffpunkt der Schweizer Game-Entwickler*innen-Szene und als Liebhaber-Festival des internationalen Fachpublikums. Es ist eine Vernetzungs- und Austauschplattform mit Ausstellung, Konferenzen, Workshops, sowie Matchmaking- und Networking-Angeboten. Unterstützt wird Ludicious unter anderem von der Pro Helvetia und der Stadt Zürich.

LUDICIOUS X

1.-3. Juli 2020, www.ludicious.ch

Anfragen aller Art gerne an:

Fabienne Guldimann
fabienne@ludicious.ch

--Ende--

Anzahl Wörter: 506